**Case study 16**

**XÂY DỰNG HỆ THỐNG QUẢN LÝ NHÀ HÀNG TIỆC CƯỚI**

**1.1. Mô tả hệ thống và yêu cầu chức năng**

**1/ Quản lý chi tiết các sảnh tiệc cưới**

Hỗ trợ quản lý thông tin khác đặt sảnh, thời gian đặt, số lượng khách vào ở từng sảnh, tình hình lên món, quản lý menu chi tiết ở từng sảnh

### 2/ ****Hỗ trợ quản lý theo dịch vụ****

Quản lý lịch hẹn, doanh thu theo từng sảnh, theo từng loại tiệc khác nhau.

**Ví dụ:**

+ Dịch vụ nhà hàng tiệc cưới buổi trưa

+ Dịch vụ nhà hàng tiệc cưới buổi tối

+ Dịch vụ cho thuê văn phòng

**3/ Quản lý cọc chỗ - thông tin hợp đồng**

Hỗ trợ lưu lại biên bản ghi nhớ hợp đồng, chi tiết thông tin đặt cọc trước của khách hàng.

**4/ Báo lịch tiệc, hẹn tiệc, thông tin tiệc cưới**

+ Thời gian tổ chức tiệc

Chức năng quản lý tiệc của PosApp cho phép quản lý danh sách tiệc với các thông tin như:

+ Thông tin chi tiết về tiệc (Số lượng người tham gia, số lượng bàn, sảnh đặt tiệc)

+ Chi tiết món ăn

+ Chi tiết các yêu cầu của khách (Ban nhạc, yêu cầu đặc biệt về trang trí...)

**5/ Quản lý chi tiết tình hình lên món**

+ Quản lý chi tiết số lượng khách lên bàn, yêu cầu gọi món của từng khách (Ví dụ: Bia,  nước ngọt, nước suối)

+ Hỗ trợ quản lý tình hình trả món của bếp, nhân viên phục vụ theo từng bàn. Hạn chế việc lên món bị bỏ sót ở từng bàn

**6/ Quản lý hàng tồn kho**+ Định lượng nguyên vật liệu: Hỗ trợ quản lý danh sách nguyên liệu xuất tiệc, lượng nguyên vật liệu xuất ra chính xác đến từng suất ăn đầu người

+ Hỗ trợ quản lý giá nhập nguyên liệu  theo từng nhà cung cấp

+ Quản lý chi tiết  việc nhập - xuất hàng tồn kho theo từng bộ phận như: Bếp - nhân viên FnB (Nguyên liệu món ăn), bộ phận trang trí (Vật dụng trang trí)

+ Thống kê việc hủy hàng tồn kho, NVL, xem chi tiết hạn sử dụng của từng loại NVL

**7/ Xem chi tiết báo cáo từ xa**

Hỗ trợ xem báo cáo chi tiết các báo cáo từ xa như: Báo cáo doanh thu, tỉ trọng doanh thu theo từng dịch vụ (dịch vụ tiệc cưới, dịch vụ trang trí tiệc cưới, các dịch vụ cưới hỏi khác...) theo thời gian thực ngay trên điện thoại mà không cần phải có mặt ở cửa hàng

**1.2. Yêu cầu đối với sinh viên**

1. **Xác định các actors chính và actor phụ của hệ thống bán điện thoại online.**

Ví dụ:

1. **Xác định các use case**

Ví dụ:, …

1. **Vẽ sơ đồ use case**

Từ các use case và actor đã xác định trong câu 1 và 2, hãy vẽ sơ đồ use case bằng cách:

* Xác định mối quan hệ giữa các use case
* Xác định mối quan hệ giữa use case và actor

1. **Đặc tả use case và vẽ Activity biểu diễn mỗi đặc tả của use case**

Ứng với mỗi use case, sinh viên mô tả bằng văn bản các bước thực hiện use case. Có thể đặc tả theo cấu trúc sau:

* **Mô tả tóm tắt**: bao gồm tên use case, tóm tắt hoạt động của use case, ngàytạo và ngày cập nhật, phiên bản, Actor thực hiện use case
* **Luồng sự kiện**:
  + Mô tả kịch bản thành công chính
  + Mô tả luồng thay thế và lỗi
  + Điều kiện tiên quyết và hậu điều kiện.
* **Yêu cầu giao diện người dùng** (tùy chọn)

1. **Tổ chức các use cases**

Có thể tổ chức các use case theo hai cách khác nhau:

* + Bằng cách thêm include, extend và các mối quan hệ tổng quát giữa các use case
  + Bằng cách nhóm chúng thành các packages để xác định các khối chức năng của cấp cao nhất

1. **Xác định thuộc tính của các lớp và mối quan hệ giữa các lớp và vẽ sơ đồ lớp**
2. **Thiết kế sơ đồ ERD cho hệ thống**
3. **Vẽ sơ đồ tuần tự (Sequence diagram cho hệ thống)**
4. **Vẽ sơ đồ trạng thái cho hệ thống (state chart diagram)**